


















































# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>trace()</code></p> <p><i>Karte 1 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Funktion zur Ausgabe auf der Konsole</p> <p><i>Karte 1 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>var</code></p> <p><i>Karte 2 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort zur Deklaration einer Variablen</p> <p><i>Karte 2 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>String</code></p> <p><i>Karte 3 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Datentyp für Zeichenketten</p> <p><i>Karte 3 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>length</code></p> <p><i>Karte 4 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft, um die Länge einer Zeichenkette abzurufen</p> <p><i>Karte 4 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>substr()</code></p> <p><i>Karte 5 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Funktion zur Extrahierung einer Teilzeichenkette mit Hilfe des Startindexes und der Länge</p> <p><i>Karte 5 von 162</i></p>































# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>substring()</h3> <p>Karte 6 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion zur Extrahierung einer Teilzeichenkette mit Hilfe des Start- und Endindexes</p> <p>Karte 6 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>indexOf()</h3> <p>Karte 7 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion zur Suche des ersten Vorkommens in einer Zeichenkette</p> <p>Karte 7 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>lastIndexOf()</h3> <p>Karte 8 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion zur Suche des letzten Vorkommens in einer Zeichenkette</p> <p>Karte 8 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Number</h3> <p>Karte 9 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Datentyp für Gleitkommazahlen</p> <p>Karte 9 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>int</h3> <p>Karte 10 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Datentyp für Ganzzahlen mit Vorzeichen</p> <p>Karte 10 von 162</p>



















# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>uint</b></p> <p>Datentyp für Ganzzahlen ohne Vorzeichen</p> <p>Karte 11 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>uint</b></p> <p>Datentyp für Ganzzahlen ohne Vorzeichen</p> <p>Karte 11 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>toFixed()</b></p> <p>Funktion zur Umwandlung einer Gleitkommazahl in eine Zeichenkette mit x Nachkommastellen</p> <p>Karte 12 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>toFixed()</b></p> <p>Funktion zur Umwandlung einer Gleitkommazahl in eine Zeichenkette mit x Nachkommastellen</p> <p>Karte 12 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>parseInt()</b></p> <p>Funktion, um eine Zeichenkette in eine Ganzzahl umzuwandeln</p> <p>Karte 13 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>parseInt()</b></p> <p>Funktion, um eine Zeichenkette in eine Ganzzahl umzuwandeln</p> <p>Karte 13 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>parseFloat()</b></p> <p>Funktion, um eine Zeichenkette in eine Gleitkommazahl umzuwandeln</p> <p>Karte 14 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>parseFloat()</b></p> <p>Funktion, um eine Zeichenkette in eine Gleitkommazahl umzuwandeln</p> <p>Karte 14 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>NaN</b></p> <p>Wert, der eine ungültige Zahl repräsentiert</p> <p>Karte 15 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>NaN</b></p> <p>Wert, der eine ungültige Zahl repräsentiert</p> <p>Karte 15 von 162</p>



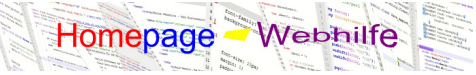













# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>isNaN()</b></p> <p>Funktion, um zu prüfen, ob ein Wert eine ungültige Zahl ist</p> <p><i>Karte 16 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>isNaN()</b></p> <p>Funktion, um zu prüfen, ob ein Wert eine ungültige Zahl ist</p> <p><i>Karte 16 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Math.min()</b></p> <p>Funktion, um die kleinste Zahl zu ermitteln</p> <p><i>Karte 17 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Math.min()</b></p> <p>Funktion, um die kleinste Zahl zu ermitteln</p> <p><i>Karte 17 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Math.max()</b></p> <p>Funktion, um die größte Zahl zu ermitteln</p> <p><i>Karte 18 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Math.max()</b></p> <p>Funktion, um die größte Zahl zu ermitteln</p> <p><i>Karte 18 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Math.floor()</b></p> <p>Funktion, um eine Zahl auf die nächstkleinere Ganzzahl abzurunden</p> <p><i>Karte 19 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Math.floor()</b></p> <p>Funktion, um eine Zahl auf die nächstkleinere Ganzzahl abzurunden</p> <p><i>Karte 19 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Math.ceil()</b></p> <p>Funktion, um eine Zahl auf die nächstgrößere Ganzzahl aufzurunden</p> <p><i>Karte 20 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Math.ceil()</b></p> <p>Funktion, um eine Zahl auf die nächstgrößere Ganzzahl aufzurunden</p> <p><i>Karte 20 von 162</i></p>

# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Math.round()</h3> <p>Karte 21 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um eine Zahl kaufmännisch zu runden</p> <p>Karte 21 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Boolean</h3> <p>Karte 22 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Datentyp für einen Wahrheitswert</p> <p>Karte 22 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>true</h3> <p>Karte 23 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Wert, der einen wahren Wahrheitswert repräsentiert</p> <p>Karte 23 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>false</h3> <p>Karte 24 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Wert, der einen unwahren Wahrheitswert repräsentiert</p> <p>Karte 24 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Array</h3> <p>Karte 25 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Datentyp für ein Array</p> <p>Karte 25 von 162</p>












# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>push()</code></p> <p><i>Karte 26 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um einem Array einen Wert am Ende hinzuzufügen</p> <p><i>Karte 26 von 162</i></p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>unshift()</code></p> <p><i>Karte 27 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um einem Array einen Wert am Anfang hinzuzufügen</p> <p><i>Karte 27 von 162</i></p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>pop()</code></p> <p><i>Karte 28 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um einen Wert am Ende des Arrays zu entfernen</p> <p><i>Karte 28 von 162</i></p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>shift()</code></p> <p><i>Karte 29 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um einen Wert am Anfang des Arrays zu entfernen</p> <p><i>Karte 29 von 162</i></p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>length</code></p> <p><i>Karte 30 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft, um die Länge eines Arrays abzurufen</p> <p><i>Karte 30 von 162</i></p>

# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript




















 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>indexOf()</h3> <p>Karte 31 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion zur Suche des ersten Vorkommens in einem Array</p> <p>Karte 31 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>lastIndexOf()</h3> <p>Karte 32 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion zur Suche des letzten Vorkommens in einem Array</p> <p>Karte 32 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>join()</h3> <p>Karte 33 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um ein Array in eine Zeichenkette zusammenzuführen</p> <p>Karte 33 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>sort()</h3> <p>Karte 34 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um ein Array zu sortieren</p> <p>Karte 34 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Vector</h3> <p>Karte 35 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Datentyp für einen Vektor</p> <p>Karte 35 von 162</p>

# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript





















  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>Date</b></p> <p><i>Karte 36 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Datentyp für einen Datum- und Uhrzeitwert</p> <p><i>Karte 36 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>fullYear</b></p> <p><i>Karte 37 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft in einem Datumsobjekt für das Jahr</p> <p><i>Karte 37 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>month</b></p> <p><i>Karte 38 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft in einem Datumsobjekt für den Monat</p> <p><i>Karte 38 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>date</b></p> <p><i>Karte 39 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft in einem Datumsobjekt für den Tag des Monats</p> <p><i>Karte 39 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>day</b></p> <p><i>Karte 40 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft in einem Datumsobjekt für den Tag der Woche</p> <p><i>Karte 40 von 162</i></p>



# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p>hours</p> <p>Karte 41 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft in einem Datumsobjekt für die Stunde</p> <p>Karte 41 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>minutes</p> <p>Karte 42 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft in einem Datumsobjekt für die Minute</p> <p>Karte 42 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>seconds</p> <p>Karte 43 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft in einem Datumsobjekt für die Sekunde</p> <p>Karte 43 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>milliseconds</p> <p>Karte 44 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft in einem Datumsobjekt für die Millisekunde</p> <p>Karte 44 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Object</p> <p>Karte 45 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Allgemeiner Datentyp für Objekte</p> <p>Karte 45 von 162</p>




















# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>null</b></p> <p><i>Karte 46 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Wert für Objekttypen mit einer "fehlenden" Referenz</p> <p><i>Karte 46 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>if</b></p> <p><i>Karte 47 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, welches vor dem Codeblock, falls die Bedingung zutrifft, notiert wird</p> <p><i>Karte 47 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>else</b></p> <p><i>Karte 48 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, welches vor dem Codeblock, falls die Bedingung nicht zutrifft, notiert wird</p> <p><i>Karte 48 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>switch</b></p> <p><i>Karte 49 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort zum Einleiten einer mehrfachen Verzweigung</p> <p><i>Karte 49 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>case</b></p> <p><i>Karte 50 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort vor dem Codeblock eines Vergleichswerts bei einer mehrfachen Verzweigung</p> <p><i>Karte 50 von 162</i></p>

# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <b>ActionScript</b>  <b>default</b>  <i>Karte 51 von 162</i>	  <b>ActionScript</b>  Schlüsselwort vor dem Standard-Codeblock bei einer mehrfachen Verzweigung  <i>Karte 51 von 162</i>
  <b>ActionScript</b>  <b>break</b>  <i>Karte 52 von 162</i>	  <b>ActionScript</b>  Schlüsselwort am Ende eines Codeblocks von einem Vergleichswert (mehrfache Verzweigung)  <i>Karte 52 von 162</i>
  <b>ActionScript</b>  <b>for</b>  <i>Karte 53 von 162</i>	  <b>ActionScript</b>  Schlüsselwort für eine Zählschleife  <i>Karte 53 von 162</i>
  <b>ActionScript</b>  <b>while</b>  <i>Karte 54 von 162</i>	  <b>ActionScript</b>  Schlüsselwort für eine kopfgesteuerte Schleife  <i>Karte 54 von 162</i>
  <b>ActionScript</b>  <b>do</b>  <i>Karte 55 von 162</i>	  <b>ActionScript</b>  Schlüsselwort für eine fußgesteuerte Schleife (am Anfang)  <i>Karte 55 von 162</i>












# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>break</b></p> <p>Schlüsselwort, um eine Schleife zu beenden</p> <p><i>Karte 56 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, um eine Schleife zu beenden</p> <p><i>Karte 56 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>continue</b></p> <p>Schlüsselwort, um einen Schleifendurchlauf zu beenden (Sprung zum Schleifenkopf/-fuß)</p> <p><i>Karte 57 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, um einen Schleifendurchlauf zu beenden (Sprung zum Schleifenkopf/-fuß)</p> <p><i>Karte 57 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>function</b></p> <p>Schlüsselwort zur Deklaration einer Funktion</p> <p><i>Karte 58 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort zur Deklaration einer Funktion</p> <p><i>Karte 58 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>void</b></p> <p>Schlüsselwort, welches das Nichtvorhandensein eines Datentyps angibt</p> <p><i>Karte 59 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, welches das Nichtvorhandensein eines Datentyps angibt</p> <p><i>Karte 59 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>return</b></p> <p>Schlüsselwort, um einen Wert in einer Funktion zurückzugeben</p> <p><i>Karte 60 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, um einen Wert in einer Funktion zurückzugeben</p> <p><i>Karte 60 von 162</i></p>





















# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>new</b></p> <p>Karte 61 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Schlüsselwort zur Instanziierung eines Objekts</p> <p>Karte 61 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>class</b></p> <p>Karte 62 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Schlüsselwort, welches vor einem Klassenblock notiert wird</p> <p>Karte 62 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>public</b></p> <p>Karte 63 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Zugriffsmodifizierer, der den Zugriff sowohl von innerhalb als auch von außerhalb zulässt</p> <p>Karte 63 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>private</b></p> <p>Karte 64 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Zugriffsmodifizierer, der den Zugriff auf innerhalb der Klasse beschränkt</p> <p>Karte 64 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><b>protected</b></p> <p>Karte 65 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Zugriffsmodifizierer, der den Zugriff auf innerhalb der Klasse und den erbenden Klassen beschränkt</p> <p>Karte 65 von 162</p>






























# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>this</b></p> <p>Karte 66 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, welches auf die aktuelle Objektinstanz zeigt</p> <p>Karte 66 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>extends</b></p> <p>Karte 67 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, welches bei der Klassendeklaration für die Vererbung verwendet wird</p> <p>Karte 67 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>super</b></p> <p>Karte 68 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, welches auf die Objektinstanz der Basisklasse zeigt</p> <p>Karte 68 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>override</b></p> <p>Karte 69 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, um eine Funktion der Basisklasse zu überschreiben</p> <p>Karte 69 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>get</b></p> <p>Karte 70 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort für eine zu lesende Eigenschaft</p> <p>Karte 70 von 162</p>

## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p>set</p> <p>Karte 71 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort für eine zu schreibende Eigenschaft</p> <p>Karte 71 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>package</p> <p>Karte 72 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort, welches vor einem Package-Block notiert wird</p> <p>Karte 72 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>static</p> <p>Karte 73 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort für statische Klassenbestandteile</p> <p>Karte 73 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>const</p> <p>Karte 74 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Schlüsselwort zur Deklaration einer Konstante</p> <p>Karte 74 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Sprite</p> <p>Karte 75 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Klasse für einen Container in der Benutzeroberfläche (Flex SDK)</p> <p>Karte 75 von 162</p>

# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript















  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>addChild()</code></p> <p>Karte 76 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um einem Container ein Element hinzuzufügen (Flex SDK)</p> <p>Karte 76 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>removeChild()</code></p> <p>Karte 77 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um ein Element aus einem Container zu entfernen (Flex SDK)</p> <p>Karte 77 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>x</code></p> <p>Karte 78 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für die X-Position eines Elements (Flex SDK)</p> <p>Karte 78 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>y</code></p> <p>Karte 79 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für die Y-Position eines Elements (Flex SDK)</p> <p>Karte 79 von 162</p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p><code>width</code></p> <p>Karte 80 von 162</p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für die Breite eines Elements (Flex SDK)</p> <p>Karte 80 von 162</p>




# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>height</p> <p>Karte 81 von 162</p>	 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für die Höhe eines Elements (Flex SDK)</p> <p>Karte 81 von 162</p>
 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>visible</p> <p>Karte 82 von 162</p>	 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für die Anzeige eines Elements (Flex SDK)</p> <p>Karte 82 von 162</p>
 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>name</p> <p>Karte 83 von 162</p>	 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für den Namen eines Elements (Flex SDK)</p> <p>Karte 83 von 162</p>
 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>getChildByName()</p> <p>Karte 84 von 162</p>	 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion, um ein Element mittels des Namens zu finden (Flex SDK)</p> <p>Karte 84 von 162</p>
 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>TextField</p> <p>Karte 85 von 162</p>	 <p>Homepage  Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Klasse für ein Textfeld-Element (Flex SDK)</p> <p>Karte 85 von 162</p>


# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p>text</p> <p><i>Karte 86 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Text eines Textfelds (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 86 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>selectable</p> <p><i>Karte 87 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Selektierbarkeit eines Textfelds (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 87 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>type</p> <p><i>Karte 88 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Eingabemodus eines Textfelds (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 88 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>TextFormat</p> <p><i>Karte 89 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Klasse für das Textformat (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 89 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>font</p> <p><i>Karte 90 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Schriftart eines Textformats (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 90 von 162</i></p>

# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>size</b></p> <p>Karte 91 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Schriftgröße eines Textformats (Flex SDK)</p> <p>Karte 91 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>color</b></p> <p>Karte 92 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Schriftfarbe eines Textformats (Flex SDK)</p> <p>Karte 92 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>bold</b></p> <p>Karte 93 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für das Fettdruck-Flag eines Textformats (Flex SDK)</p> <p>Karte 93 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>italic</b></p> <p>Karte 94 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für das Kursiv-Flag eines Textformats (Flex SDK)</p> <p>Karte 94 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>underline</b></p> <p>Karte 95 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für das Unterstreichen-Flag eines Textformats (Flex SDK)</p> <p>Karte 95 von 162</p>





















# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>align</code></p> <p>Karte 96 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Textausrichtung eines Textformats (Flex SDK)</p> <p>Karte 96 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>background</code></p> <p>Karte 97 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Hintergrund eines Textfelds (Flex SDK)</p> <p>Karte 97 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>backgroundColor</code></p> <p>Karte 98 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Hintergrundfarbe eines Textfelds (Flex SDK)</p> <p>Karte 98 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>border</code></p> <p>Karte 99 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Rahmen eines Textfelds (Flex SDK)</p> <p>Karte 99 von 162</p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>borderColor</code></p> <p>Karte 100 von 162</p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Rahmenfarbe eines Textfelds (Flex SDK)</p> <p>Karte 100 von 162</p>





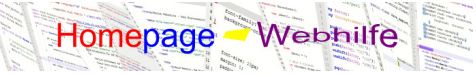











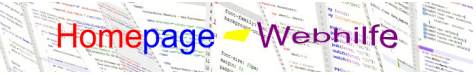













## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>displayAsPassword</code></p> <p><i>Karte 101 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Anzeige als Passwort bei einem Textfeld (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 101 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>multiline</code></p> <p><i>Karte 102 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Mehrzeiligkeit bei einem Textfeld (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 102 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>SimpleButton</code></p> <p><i>Karte 103 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Klasse für einen Button (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 103 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>hitTestState</code></p> <p><i>Karte 104 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für das Element zur Kollisionserkennung bei einem Button (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 104 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>overState</code></p> <p><i>Karte 105 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für das Element, wenn der Mauszeiger innerhalb des Buttons ist (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 105 von 162</i></p>































## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>downState</code></p> <p><i>Karte 106 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für das Element, wenn der Button gedrückt ist (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 106 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>upState</code></p> <p><i>Karte 107 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für das Element, wenn der Mauszeiger außerhalb des Buttons ist (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 107 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>useHandCursor</code></p> <p><i>Karte 108 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Verwendung eines Zeigercursors bei einem Button (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 108 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>Loader</code></p> <p><i>Karte 109 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Klasse zum Laden von Bildern (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 109 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>load()</code></p> <p><i>Karte 110 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Funktion zum Laden eines Bilds (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 110 von 162</i></p>

# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript































  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Graphics</h3> <p>Karte 111 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Klasse mit Zeichenfunktionen (Flex SDK)</p> <p>Karte 111 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>beginFill()</h3> <p>Karte 112 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Startet das Zeichnen einer Form oder eines Pfads (Flex SDK)</p> <p>Karte 112 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>endFill()</h3> <p>Karte 113 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Beendet das Zeichnen einer Form oder eines Pfads (Flex SDK)</p> <p>Karte 113 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>lineStyle()</h3> <p>Karte 114 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Setzt die Linieneinstellungen für Zeichenvorgänge (Flex SDK)</p> <p>Karte 114 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>clear()</h3> <p>Karte 115 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Setzt die Zeicheneinstellungen zurück (Flex SDK)</p> <p>Karte 115 von 162</p>

## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript































  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>drawRect()</code></p> <p><i>Karte 116 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p>Zeichnet ein Rechteck (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 116 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>drawRoundRect()</code></p> <p><i>Karte 117 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p>Zeichnet ein Rechteck mit abgerundeten Ecken (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 117 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>drawRoundRectComplex ( )</code></p> <p><i>Karte 118 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p>Zeichnet ein Rechteck mit unterschiedlich abgerundeten Ecken (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 118 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>drawCircle()</code></p> <p><i>Karte 119 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p>Zeichnet einen Kreis (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 119 von 162</i></p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p><code>drawEllipse()</code></p> <p><i>Karte 120 von 162</i></p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <p><b>ActionScript</b></p> <p>Zeichnet eine Ellipse (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 120 von 162</i></p>























## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>lineTo()</b></p> <p>Zeichnet eine Linie zu dem angegebenen Punkt (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 121 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>lineTo()</b></p> <p>Zeichnet eine Linie zu dem angegebenen Punkt (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 121 von 162</i></p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>moveTo()</b></p> <p>Bewegt den Cursor zu dem angegebenen Punkt (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 122 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>moveTo()</b></p> <p>Bewegt den Cursor zu dem angegebenen Punkt (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 122 von 162</i></p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>drawPath()</b></p> <p>Zeichnet einen Pfad mit Hilfe von zwei Vektoren (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 123 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>drawPath()</b></p> <p>Zeichnet einen Pfad mit Hilfe von zwei Vektoren (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 123 von 162</i></p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>curveTo()</b></p> <p>Zeichnet eine Kurve (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 124 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>curveTo()</b></p> <p>Zeichnet eine Kurve (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 124 von 162</i></p>
  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>cubicCurveTo()</b></p> <p>Zeichnet eine kubische Kurve (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 125 von 162</i></p>	  <p>Homepage  Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>cubicCurveTo()</b></p> <p>Zeichnet eine kubische Kurve (Flex SDK)</p> <p><i>Karte 125 von 162</i></p>








# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Shape</h3> <p>Karte 126 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Klasse zum Zeichnen einer Form (Flex SDK)</p> <p>Karte 126 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>addEventListener()</h3> <p>Karte 127 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion zum Registrieren eines Events</p> <p>Karte 127 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>removeEventListener()</h3> <p>Karte 128 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Funktion zum Deregistrieren eines Events</p> <p>Karte 128 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Event</h3> <p>Karte 129 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Basisklasse für alle Events</p> <p>Karte 129 von 162</p>
  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>target</h3> <p>Karte 130 von 162</p>	  <p><a href="#">Homepage</a>  <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für das Objekt, welches das Event ausgelöst hat</p> <p>Karte 130 von 162</p>










# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>MouseEvent</b></p> <p><i>Karte 131 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Klasse für Mausevents</p> <p><i>Karte 131 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>CLICK</b></p> <p><i>Karte 132 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Konstante für das Klickevent der linken Maustaste</p> <p><i>Karte 132 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>MOUSE_DOWN</b></p> <p><i>Karte 133 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Konstante für das Klickevent beim Herunterdrücken der linken Maustaste</p> <p><i>Karte 133 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>MOUSE_UP</b></p> <p><i>Karte 134 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Konstante für das Klickevent beim Loslassen der linken Maustaste</p> <p><i>Karte 134 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>RIGHT_CLICK</b></p> <p><i>Karte 135 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Konstante für das Klickevent der rechten Maustaste</p> <p><i>Karte 135 von 162</i></p>


















## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>RIGHT_MOUSE_DOWN</b></p> <p>Karte 136 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p>Konstante für das Klickevent beim Herunterdrücken der rechten Maustaste</p> <p>Karte 136 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>RIGHT_MOUSE_UP</b></p> <p>Karte 137 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p>Konstante für das Klickevent beim Loslassen der rechten Maustaste</p> <p>Karte 137 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>MOUSE_MOVE</b></p> <p>Karte 138 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p>Konstante für das Event bei der Bewegung der Maus innerhalb eines Elements</p> <p>Karte 138 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>MOUSE_OUT</b></p> <p>Karte 139 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p>Konstante für das Event beim Verlassen eines Elements mit der Maus</p> <p>Karte 139 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p><b>MOUSE_LEAVE</b></p> <p>Karte 140 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h3>ActionScript</h3> <p>Konstante für das Event beim Verlassen der Oberfläche mit der Maus</p> <p>Karte 140 von 162</p>





















# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>Stage</h3> <p>Karte 141 von 162</p>	 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Klasse der Präsentationsoberfläche (Bühne)</p> <p>Karte 141 von 162</p>
 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>stageX</h3> <p>Karte 142 von 162</p>	 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für die X-Position des Mauszeigers innerhalb der Bühne bei einem Mausevent</p> <p>Karte 142 von 162</p>
 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>stageY</h3> <p>Karte 143 von 162</p>	 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Eigenschaft für die Y-Position des Mauszeigers innerhalb der Bühne bei einem Mausevent</p> <p>Karte 143 von 162</p>
 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>KeyboardEvent</h3> <p>Karte 144 von 162</p>	 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Klasse für Tastaturevents</p> <p>Karte 144 von 162</p>
 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <h3>KEY_DOWN</h3> <p>Karte 145 von 162</p>	 <p>Homepage <a href="#">Webhilfe</a></p> <h2>ActionScript</h2> <p>Konstante für das Tastaturevent beim Herunterdrücken einer Taste</p> <p>Karte 145 von 162</p>
















## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>KEY_UP</b></p> <p><i>Karte 146 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Konstante für das Tastaturevent beim Loslassen einer Taste</p> <p><i>Karte 146 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>charCode</b></p> <p><i>Karte 147 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Zeichencode bei einem Tastaturevent</p> <p><i>Karte 147 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>keyCode</b></p> <p><i>Karte 148 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Tastaturcode bei einem Tastaturevent</p> <p><i>Karte 148 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>altKey</b></p> <p><i>Karte 149 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Status, ob die Alt-Taste gedrückt ist (Maus- oder Tastaturevent)</p> <p><i>Karte 149 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>ctrlKey</b></p> <p><i>Karte 150 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Status, ob die Ctrl/Strg-Taste gedrückt ist (Maus- oder Tastaturevent)</p> <p><i>Karte 150 von 162</i></p>

## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript





  <p><b>ActionScript</b></p> <p>shiftKey</p> <p><i>Karte 151 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für den Status, ob die Umschalttaste gedrückt ist (Maus- oder Tastaturevent)</p> <p><i>Karte 151 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Timer</p> <p><i>Karte 152 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Klasse für einen Timer</p> <p><i>Karte 152 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>delay</p> <p><i>Karte 153 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Wartezeit bzw. Dauer zwischen den Ereignissen eines Timers</p> <p><i>Karte 153 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>repeatCount</p> <p><i>Karte 154 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die Anzahl an Wiederholungen eines Timers</p> <p><i>Karte 154 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p>running</p> <p><i>Karte 155 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für das Bit, welches angibt, ob der Timer läuft</p> <p><i>Karte 155 von 162</i></p>

## Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>currentCount</b></p> <p><i>Karte 156 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Eigenschaft für die bisherigen Wiederholungen eines Timers</p> <p><i>Karte 156 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>start()</b></p> <p><i>Karte 157 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Funktion zum Starten des Timers</p> <p><i>Karte 157 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>stop()</b></p> <p><i>Karte 158 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Funktion zum Anhalten des Timers</p> <p><i>Karte 158 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>reset()</b></p> <p><i>Karte 159 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Funktion zum Zurücksetzen des Timers</p> <p><i>Karte 159 von 162</i></p>
  <p><b>ActionScript</b></p> <p><b>TimerEvent</b></p> <p><i>Karte 160 von 162</i></p>	  <p><b>ActionScript</b></p> <p>Klasse für Timerevents</p> <p><i>Karte 160 von 162</i></p>



# Karteikarten für die Programmiersprache ActionScript

 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h1>TIMER</h1> <p>Karte 161 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Konstante für das Timerevent, welches nach Ablauf der Wartezeit eintritt</p> <p>Karte 161 von 162</p>
 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <h1>TIMER_COMPLETE</h1> <p>Karte 162 von 162</p>	 <p>Homepage Webhilfe</p> <h2>ActionScript</h2> <p>Konstante für das Timerevent, welches nach dem Ablauf des Timers eintritt</p> <p>Karte 162 von 162</p>